



Wydział Informatyki

Nazwa kierunku studiów: Informatyka

Dziedziny nauki: dziedzina nauk inżyniersko-technicznych

Dyscypliny naukowe: Informatyka techniczna i telekomunikacja (100%)

Profil kształcenia: ogólnoakademicki

Forma studiów: niestacjonarna

Poziom kształcenia: drugi

Specjalność/specjalizacja: Programowanie gier komputerowych

Rok akademicki: 2024/2025

Obowiązkowo: od 2024-09-01

Uchwała Senatu nr 186/wal.47 z dn. 2024-06-27

Kod planu studiów: I.2A.N.2024.2025.2

Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie

Table with columns for Plan studiów, Moduł / przedmiot, and ECTS credits across four semesters (I ROK 1 semestr to I ROK 4 semestr). Rows include subjects like 'Algorytmika i programowanie', 'Bazy danych', 'Grafika komputerowa', 'Programowanie gier', etc.



Wydział Informatyki

Nazwa kierunku studiów: Informatyka

Dziedziny nauki: dziedziną nauk inżyniersko-technicznych

Dyscypliny naukowe: Informatyka techniczna i telekomunikacja (100%)

Profil kształcenia: ogólnobakalenderski

Forma studiów: niestacjonarna

Poziom kształcenia: drugi

Specjalność/specjalizacja: Projektowanie oprogramowania

Rok akademicki: 2024/2025

Obowiązuje od: 2024-10-01

Uchwała Senatu nr: Uchwała 47 z dn. 2024-06-27

Kod planu studiów: I.2A.N.2024.2025.2



Table with columns for Plan studiów, Moduł / przedmiot, and ECTS credits across four semesters (I ROK 1 semestr to I ROK 4 semestr). Rows include subjects like 'Elektronika i prądy przemiennego prądu', 'Psychologia społeczna', 'Bazy danych', etc.





Table with columns for Plan studiów, Wydział, Wydziałowy program, Wydziałowy przedmiot, Moduł / przedmiot, and a grid of ECTS credits for each semester (I ROK 1 semestr to IV ROK 4 semestr).